

EINMALIGE KOMBINATION
AUS BUCH UND BRETTSPIEL

MITENTWICKELT VOM AUTOR
DES KINDERSPIELS DES
JAHRES 2012 («SCHNAPPT
HUBI!«, RAVENSBURGER)

EINE WELTREISE IN
80 ESSAYS UND 80
SPIELFELDERN!



IHRE BESTELLUNGEN
RICHTEN SIE BITTE AN:

AUSLIEFERUNG DEUTSCHLAND
BROCKHAUS/COMMISSION
Kreidlerstraße 9
70806 Kornwestheim
Fon: 0 71 54 13 27 – 10
Fax: 0 71 54 13 27 – 13
E-Mail: k-up@brocom.de

AUSLIEFERUNG ÖSTERREICH
VERLAGSAUSLIEFERUNG DR. FRANZ HAIN
Dr. Otto-Neurath-Gasse 5
A-1220 Wien
Fon: 00 43 12 82 65 65
Fax: 00 43 12 82 52 82
E-Mail: bestell@hain.at

AUSLIEFERUNG SCHWEIZ
AVA VERLAGSAUSLIEFERUNG AG
Centralweg 16
CH-8910 Affoltern am Albis
Fon: 00 44 762 42 50
Fax: 00 44 762 42 10
E-Mail: s.schulze@ava.ch

Fotos © Inka Reiter
Stand: 01.05.2013

»IN 80 TAGEN UM DIE WELT« NEU ERLEBEN

WELTNETZWERKE
WELTSPIELE

BUCH
&
SPIEL

konstanz|university press

Für alle Fragen, Hinweise und Anregungen
stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung.
Rufen Sie uns an oder schreiben Sie uns.

Konstanz University Press
Jühenplatz 1-3
33098 Paderborn
Fon: 0 52 51 127 – 660
Fax: 0 52 51 127 – 88 660
E-Mail: info@k-up.de
Internet: www.k-up.de

k|up

WERDEN SIE EIN TEIL VON JULES VERNES REISEGRUPPE! »IN 80 TAGEN UM DIE WELT« NEU ERLEBEN

Vernes Roman ist ein Experiment, das im Buch *Weltnetzwerke - Weltspiele* in einer Abfolge von rund 80 literatur-, kultur-, und mediengeschichtlichen Essays wissenschaftlich nachvollzogen wird. Darüber hinaus ermöglicht es das Spiel, praktisch auszuprobieren, was sich in der Theorie zeigt. Buch & Spiel, Theorie & Praxis gehen eine einzigartige Verbindung ein. Weltnetzwerke als Zusammenschluss von Verkehrsmitteln und Kommunikationstechniken haben bei Verne eine besondere spielartige Dynamik. Im Buch wird diese Dynamik im Hinblick auf den Parcours von Phileas Fogg und seinen Reisebegleitern kommentiert, auf dem Spielplan kann sie als Geschehen zwischen Planbarkeit und Zufall aktiv nachvollzogen werden.



Der Spielplan, eine Verknüpfung aus Weltkarte und Kalender, ermöglicht das Nachspielen der Reise in Zeit und Raum. Die Spieler können verschiedene Charaktere unterstützen und darauf wetten, wer sich am Ende durchsetzt: Fogg, der pünktlich ankommen möchte, Passepartout, der schnell sein will, Fix, der langsam sein will oder schließlich Verne, der es möglichst spannend machen möchte.

2013. 349 Seiten, zahlr. Abb., kart.
Schachtel mit Spielplan, Buch & Spiel
Ab 10 Jahren, für 2-4 Spieler,
separate Spielanleitung in der Schachtel
€ 39,90 /sFr 50,50

ISBN 978-3-86253-033-5



9 783862 530335



Federführend für das Autorenkollektiv
»Passepartout« sind:

JÖRG DÜNNE, Professor für
romanistische Literaturwissenschaft an
der Universität Erfurt

KIRSTEN KRAMER, Professorin für
Vergleichende Literaturwissenschaft/
Romanistik an der Universität Bielefeld

STEFFEN BOGEN, Dozent für Kunstge-
schichte an der Universität Konstanz
und Spieleautor

